





CARA KUMPUL DATA

1



2

Kumpul bunga ikut warna.



Kamu suka cara yang mana? Mengapa?

- Jalankan aktiviti simulasi cara-cara mengumpul dan menyusun data.
- Minta murid mengumpul data seperti makanan kegemaran dan sebagainya secara berkumpulan.

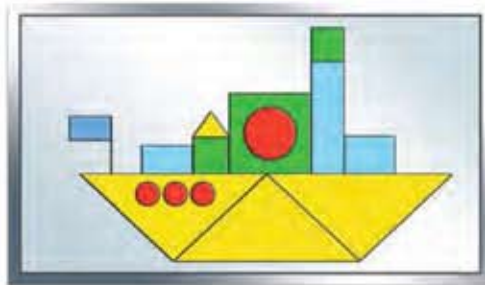
3

Cara 1

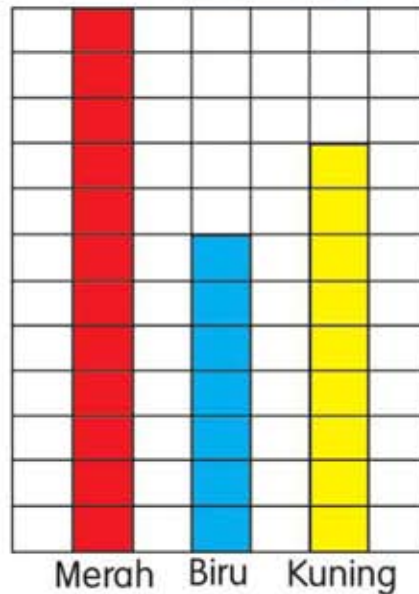
Warna bunga	Gundal	Bilangan
Merah		12
Biru		7
Kuning		9

Ini cara kami kumpul data warna bunga.

Kumpul data bentuk 2D dalam corak ini.



Cara 2



Bilang petak. Kuning ada 9.



Imbas saya



CUBA JAWAB

Kumpul data rumah sukan rakan sekelas.
Lengkapkan jadual.

Rumah sukan	Gundal	Bilangan
Merah		
Biru		
Hijau		
Kuning		

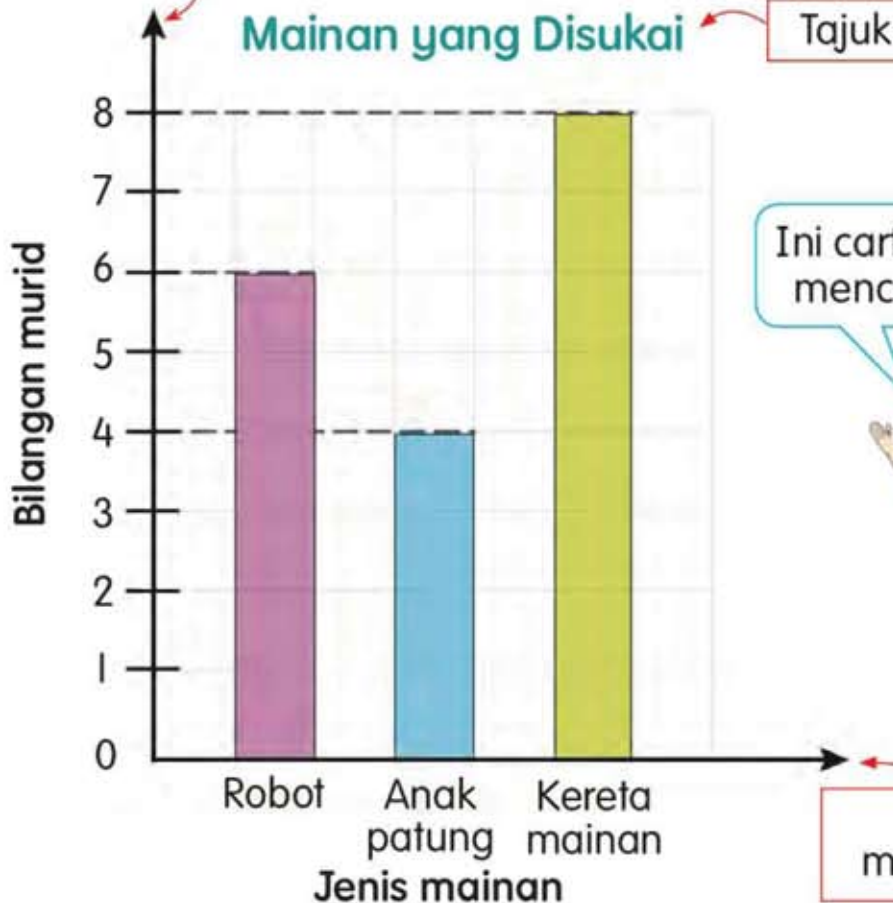


KENALI CARTA PALANG

Ini carta palang mainan yang disukai oleh satu kumpulan murid.

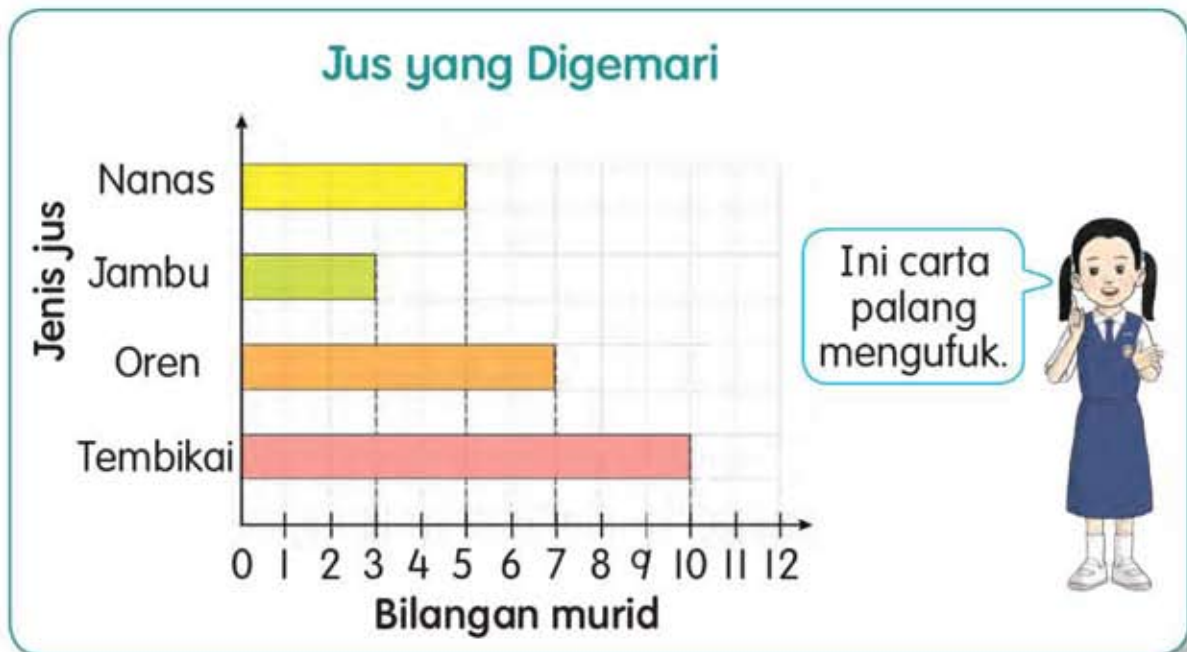


Paksi mencancang



- a 6 orang murid suka robot.
- b 4 orang murid suka anak patung.
- c orang murid suka kereta mainan.
- d Mainan yang paling disukai ialah .

2 Carta palang jus yang digemari.



- a Empat jenis jus ialah jus nanas, jus jambu, jus oren dan .
- b Bilangan murid yang gemar jus:
i. nanas 5 ii. jambu 3 iii. oren iv. tembikai
- c Jus yang paling digemari ialah .



TEROKA RIA

Cara

- 1 Lancarkan *Google Chrome*.
- 2 Taip carta palang. Ketik *Enter*.
- 3 Klik *Images*. Pilih carta palang.
- 4 Catat maklumat tentang carta palang itu.



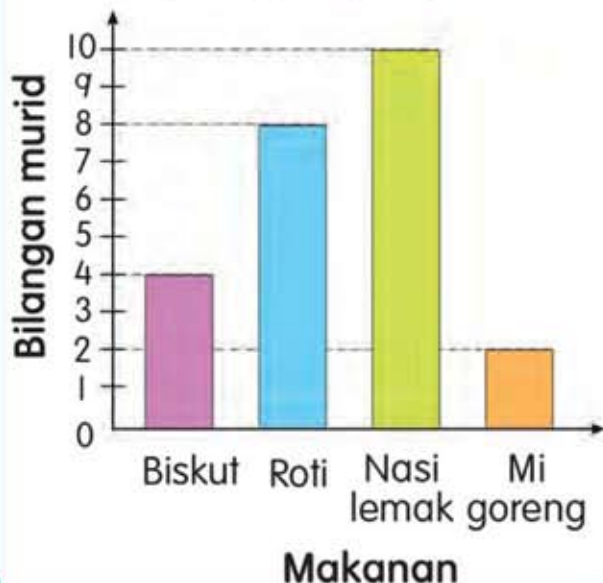
Imbas
saya



CUBA JAWAB

Lihat carta palang. Jawab soalan di bawah.

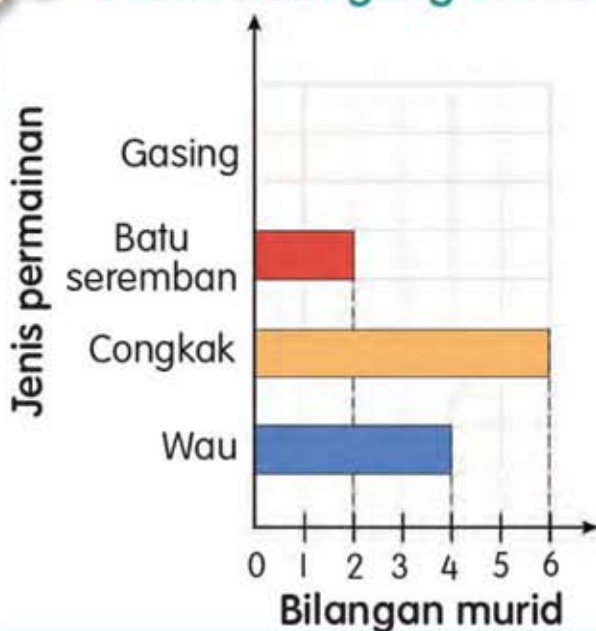
Sarapan yang Digemari



- Tulis bilangan murid yang gemar makan:
 - biskut.
 - roti.
 - nasi lemak.
 - mi goreng.
- Namakan sarapan yang paling digemari.
- Apakah sarapan yang paling kurang digemari?



Permainan yang Disukai



Carta palang ini tidak lengkap. Gasing ialah permainan kedua yang disukai. Berapakah murid yang suka main gasing?

Imbas saya





SELESAIKAN

1. Lihat jadual rancangan televisyen yang digemari oleh satu kumpulan murid.



Rancangan	Kartun	Hiburan	Seram	Sukan
Gundal				

- a. Berapakah murid yang suka tonton sukan?
b. Apakah rancangan yang paling digemari?

Cara

Perhatikan jadual.

- a. 7 orang murid suka tonton sukan.

- b. Jumlahkan tanda gundal dahulu.



Kartun	18
Hiburan	12
Seram	3
Sukan	7

Murid paling banyak suka tonton kartun.



Rancangan yang paling digemari ialah **kartun**.



- Bimbing murid menyelesaikan masalah dengan mengenal pasti kata kunci dan mengeluarkan maklumat yang diberikan.
- Tegaskan penyelesaian masalah melibatkan carta palang adalah untuk mendapatkan maklumat daripada carta palang mengikut kehendak soalan.

2 Carta palang buku yang dibaca oleh 5 orang murid.



- a Berapakah buku yang Stacy baca?
- b Siapakah yang baca buku sama banyak? Berapa?
- c Siapakah yang baca paling banyak buku?

Cara

Perhatikan carta palang.

- a Stacy baca **6** buah buku.
- b **Ramesh** dan **Zain** baca buku sama banyak. **5** buah buku.
- c **Vinod** baca paling banyak buku.



CUBA JAWAB

Selesaikan masalah.

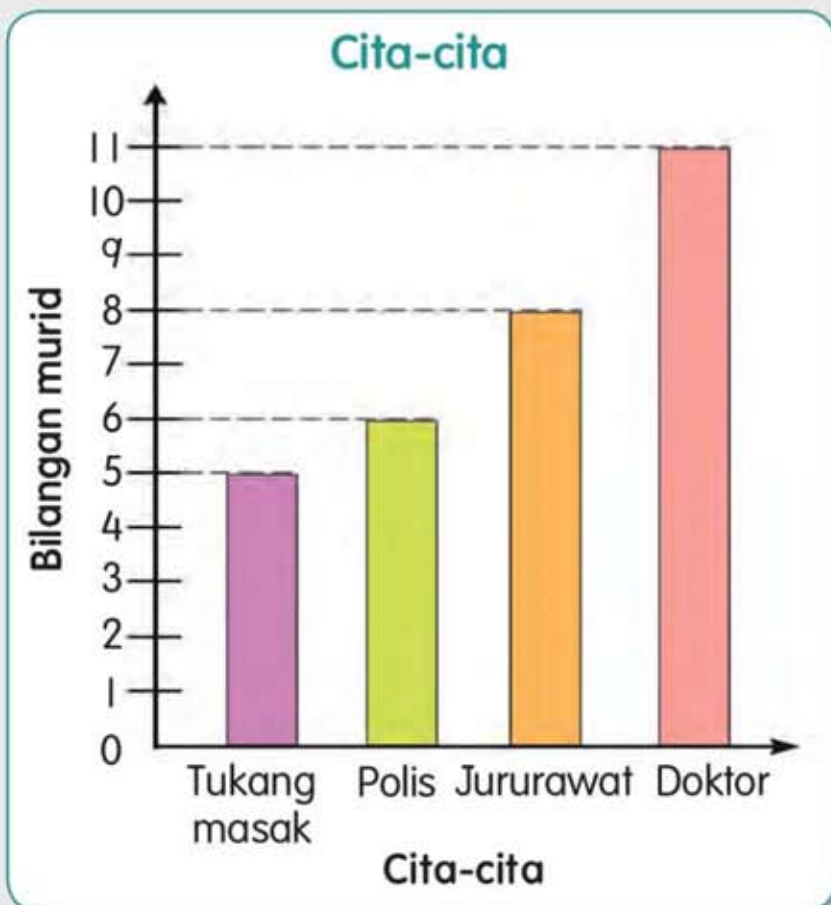
- 1 Lihat jadual saiz kasut yang dipakai oleh murid Tahun 2 Zuhail. Jawab soalan di bawah.

Saiz kasut	28	29	30	31	32	33
Gundal		I				

- a Nyatakan bilangan murid bagi setiap saiz kasut.
b Apakah saiz kasut yang paling banyak?

- 2 Lihat carta palang cita-cita satu kumpulan murid. Selesaikan.

- a Berapakah murid yang ingin menjadi polis?
b Apakah cita-cita yang paling diminati?



- Banyakkan latihan yang bersesuaian dengan keupayaan murid dalam bentuk lembaran kerja atau kad soalan.

8.3.1

99



Cara Kami ke Sekolah

Alat/Bahan Kad Carta Cara ke Sekolah, kad nama dan gam.

Cara

- 1 Kumpul data cara rakan sekelas datang ke sekolah.
- 2 Tampal kad nama dalam petak Carta Cara ke Sekolah.

Carta Cara ke Sekolah			
Rita			
Devi	Amir		
Siew	Radin		
Zura	Lim		
Dayang	Juli	Rao	

- 3 Kumpul data dalam jadual.

Cara	Bilangan murid
Bas sekolah	5
Kereta	4
Basikal	1
Jalan kaki	

- 4 Pamerkan kerja di sudut matematik.



- Bahagikan murid kepada kumpulan. Bimbing murid buat kad nama.
- Sediakan kad Carta Cara ke Sekolah. Bimbing murid menampal nama.
- Minta murid bersoal jawab tentang data di atas seperti cara ke sekolah yang paling ramai, paling sedikit dan sebagainya.
- Minta murid untuk melakukan pelbagai cara kumpul data yang lain.

